

Anleitung nur für die Spielleitung

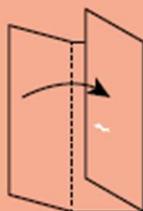
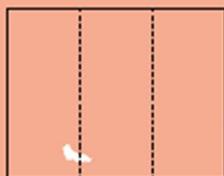
Diese Seite ist nur für die Spielleiterin oder den Spielleiter gedacht und darf nicht an die Teilnehmenden weitergegeben werden!

Vorbereitung

- Lade die Krimi-Akte herunter und drucke so viele Akten aus, wie du brauchst; grundsätzlich reicht eine Akte pro Team. Diese Akte gibst du dann den Teams ab. Sie enthält alle Infos, welche die Teilnehmenden zum Spielen brauchen.
- Notiere den oder die Haftbefehl-Codes im weissen Feld auf Seite 1 der Krimi-Akte. Den Haftbefehl-Code brauchen die Teilnehmenden zum Überführen des Täters oder der Täterin; hast du mehrere Gruppen, braucht jede Gruppe ihren eigenen Haftbefehl-Code. Den Haftbefehl-Code haben wir dir per Mail in der Bestellbestätigung zukommen lassen.
- Siehe dir das Erklärvideo zum Spielablauf an. www.krimi-trails.ch/spielkonzept



Tip
Diese Seite einmalig ausdrucken, an den Faltstellen falten und in der Hosentasche verstauen.



Ermittlungsteam organisieren:

Um alle Teilnehmenden optimal einzubinden, empfehlen wir, innerhalb der Gruppe Rollen zu verteilen. (Der Krimitrail kann aber auch ohne Rollenverteilung gespielt werden).

Gruppenleiter:in/Sekretär:in

Aufgabe: Vorlesen und Erklären der Krimi-Akte (Anleitung, Krimi-Fall und Fragen an den Ermittlungsorten). Zudem geht es darum, Notizen über gewonnene Erkenntnisse und Informationen zu machen. Dadurch bekommt das Team einen besseren Überblick und hat gute Chancen den Fall zu lösen.

Navigator:in

Aufgabe: Die Person arbeitet mit der Karte und führt das Ermittlungsteam an die Schauplätze, die Wohn-, Arbeits- und Freizeitorte der Tatverdächtigen. Die Reihenfolge kann dabei selbst gewählt werden. Die Karte befindet sich auf der letzten Seite der Krimi-Akte resp. man erhält sie auch digital, sobald das Rätsel am Tatort gelöst ist.

Chat-Verantwortliche:r

Aufgabe: Kommunikation mit der Einsatzzentrale über den «SMS-Chat». Schreibt die Lösungen an die Nummer der Einsatzzentrale und gibt die Informationen an das Team weiter.

Unsere Helpline

Bei weiteren Fragen bitten wir dich, unsere Helpline zu kontaktieren, welche dir täglich von 09.00 – 17.00 Uhr zur Verfügung steht. Du erreichst sie unter folgender Telefonnummer: 031 533 47 20.

Lösungen



Nachstehend findest du alle Lösungen für diesen Krimi-Trail. Falls du der Meinung bist, dass ein Rätsel aus welchen Gründen auch immer nicht gelöst werden kann, so bitten wir dich, uns das per E-Mail mitzuteilen. Als Dankeschön bekommst du einen Gutschein für dein nächstes, kostenloses Krimi-Trail-Abenteuer. E-Mail an info@krimi-trails.ch

Rätsel	Lösung
Tatorträtsel	Aarberg-1233
1	Aarberg-Foto
2	Aarberg-Baukanzlei
3	Aarberg-Aarberg
4	Aarberg-1786
5	Aarberg-frankieren
6	Aarberg-zelten
7	Aarberg-rot
8	Aarberg-9000
9	Aarberg-Hugenotten
10	Aarberg-12
11	Aarberg-6
12	Aarberg-Weidhaus
13	Aarberg-zahlen

Diebstahl in Aarberg – der Hugenottenschatz

Anna Balmer wurde bestohlen. Ihr wurde aus ihrer Wohnung eine alte Karte aus dem 17. Jahrhundert gestohlen. Da es keine Einbruchspuren gibt, liegt die Vermutung nahe, dass der oder die Täterin die Türe mit dem Wohnungsschlüssel geöffnet haben muss, den Anna unter dem Blumentopf neben dem Eingang versteckt hat. Dieser Schlüssel wurde zur Untersuchung nach Fingerabdrücken in die Spurensicherung gegeben.

Anna Balmer arbeitet im Spital in Aarberg. Sie hatte am Tattag Frühdienst. Anna sagt aber, sie habe sich allerdings verschlafen und sei deshalb erst um 06.30 Uhr aus dem Haus gegangen. Die Tat muss also zwischen 06.30 Uhr und ca. 14.30 Uhr erfolgt sein – dann kam Anna Balmer wieder nach Hause.

Anna hat einen Sohn, Alex Balmer. Alex übernachtete in der Nacht vor der Tat beim Ex-Mann von Anna und ging anschliessend in die Schule ans Gymnasium in Biel.

Die Polizei hat in ihren Vorermittlungen eine Liste mit fünf Tatverdächtigen erstellt und bittet dich, ihr bei der Aufklärung des Falls zu unterstützen.

Hinweis: Die Personen sind alle erfunden, die Orte zufällig gewählt.

Hilfe: Über den Hinweis in der Bestellbestätigung kannst du alle Lösungen abrufen. Bei Schwierigkeiten unterwegs kontaktiere uns über die Helpline +41 (0)31 533 47 20, täglich von 9.00 – 17.00 Uhr. Weitere Inputs via info@krimi-trails.ch.

Wichtig: Bitte achte auf den Verkehr und benutze Fussgängerbereiche!



Dauer: 1 h 40 – 2 h 20

Tatort:/Start: Stadtplatz, 3270 Aarberg (Parkplätze gibt es rund um die «Stadtmauer»
(Hilfe beim Navigieren: Sende eine SMS mit dem Kennwort Aarberg-Tatort an den Kommissar (+41 (0)76 333 20 60)).
Gehe zuerst zum Tatort und lies den Auftrag (Seite 2).

Das brauchst du für das absolvieren des Krimi-Trails:

- ✓ Ein Handy mit Internetverbindung. Zudem musst du unterwegs SMS schreiben, um weitere Hinweise zu erhalten.
- ✓ Die Krimi-Akte.
- ✓ Den Haftbefehl-Code, den du zusammen mit deiner Bestellbestätigung per E-Mail erhalten hast. Damit kannst du am Ende den Täter überführen.
- ✓ Kugelschreiber für Notizen sowie eine Schreibunterlage.

HAFTBEFEHL-CODE

Siehe E-Mail Bestellbestätigung.



1. Tatort besuchen und Tatorträtsel lösen

Du gehst zuerst zum Tatort. Die Wohnung von Anna Balmer liegt am Stadtplatz mitten in Aarberg. Dort triffst du einen Kollegen, der dich über die neuesten Erkenntnisse des Falles informiert. Ihr trinkt zusammen einen Kaffee im Restaurant Krone. Der Kollege erzählt dir, dass dieses Restaurant bereits im 13. Jahrhundert (also 12XX) erstmals erwähnt wurde, also schon sehr alt ist. Damals war es noch die Taverne des Klosters Frienisberg. Wann genau wurde das Haus erstmals erwähnt? Du findest die Zahl am Vordach des Restaurants. Sende die Lösung Aarberg-XXXX [XXXX = erstmalige Erwähnung des Hauses] an den Kommissar (+41 (0)76 333 20 60), um den Trail zu starten, das Beweisstück resp. den Situationsplan besser sehen zu können. Du bittest deinen Kollegen, die Handy-Daten der Verdächtigen zu überprüfen. Er verspricht dir, dir die Informationen baldmöglichst zukommen zu lassen.

2. Weitere Schauplätze besuchen

(Wohn-, Arbeits- und Freizeitorte der Verdächtigen)

Gehe anschliessend zu den auf dem Situationsplan (Seite 6) genannten Standorten. Die Reihenfolge kannst du dabei selbst bestimmen.

Versuche

- die Beweismittel den Verdächtigen zuzuordnen (passen die Beweismittel zu Wohnort, Arbeitsort, Freizeitbeschäftigung?)
- festzustellen, welche der Verdächtigen ein Motiv haben.
- festzustellen, welche der Verdächtigen kein wasserdichtes Alibi haben.

Arbeite dazu mit dem Notizbuch auf den Seiten 3, 4 und 5. An den Standorten erhältst du Zusatzinformationen durch Senden einer SMS (siehe entsprechendes Symbol im Notizbuch auf den Seiten 3 und 4).

Fülle die leeren Checkboxen aus, indem du versuchst, die Beweise, Motive und Alibis den Personen zuzuordnen. Checkboxen, zu denen du keine Infos hast, lässt du einfach leer. Wir empfehlen dringend, alle Posten abzulaufen: was anfänglich klar ist, ist später unklar oder umgekehrt. Oder es kommen neue Hinweise dazu...

3. Täter bestimmen und überführen

Jene Person, bei der die Beweismittel passen, die ein Motiv und kein wasserdichtes Alibi hat, ist der Täter oder die Täterin.

Sobald du den oder die Täterin hast, logst du dich mit deinem Haftbefehl-Code auf der Seite www.krimi-trails.ch/haftbefehl ein und wählst dort den Nachnamen des Täters oder der Täterin.

HAFTBEFEHL - CODE

Siehe E-Mail Bestellbestätigung.



Präsentiert von:



Family-Partner:

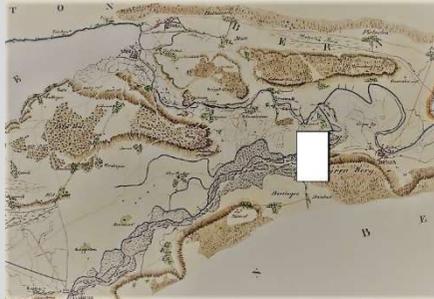


Ein Produkt von:
www.detektiv-dachs.ch
www.krimi-trails.ch
info@krimi-trails.ch
+41 (0)31 533 47 20



Beweismittel

Am Tatort wurden folgende Beweismittel sicher gestellt. Schau dir die Beweismittel an. Löse das Tatorträtsel (siehe Auftrag), um die Beweisstücke auf dem Handy besser sehen zu können. Vielleicht helfen dir diese Beweise bei deinen Ermittlungen weiter.



1. Foto des gestohlenen Kartenstichs (mit rechteckigem Loch)



2. Wohnungsschlüssel; wurde zur Untersuchung nach Fingerabdrücken in die Spurensicherung gegeben.

Verdächtige Person



Erwin Gasser

Reformierter Pfarrer und guter Freund von Thomas Etter. Hat eine Ausstellung zur Legende vom Hugenottenschatz in Aarberg gemacht und dort den 1. Teil der vermeintlichen Schatzkarte ausgestellt. Er sei schon lange auf der Suche nach dem 2. Teil. Ist die gestohlene Karte der 2. Teil?

Die Beweismittel passen

Hat ein Motiv

Hat KEIN wasserdichtes Alibi

Wohnort

8 Du triffst Erwin Gasser in der Nähe seines Gartens, den er hier unterhält. Erwin wohnt gleich im Quartier dahinter. Du fragst ihn, wo er am Tattag war. In diesem Augenblick kommt ein Jogger an dir vorbei gerannt: Er sagt dir, er laufe gerade die gelbe Runde auf dem Helsana-Trails. Weisst du, wie viele Meter er schon gelaufen ist?

☰ Sende die Lösung Aarberg-XXXX Meter per SMS an den Kommissar.

Arbeitsort

3 Du hast dich mit einem Arbeitskollegen von Erwin verabredet. Da erhältst du von deinen Kollegen eine Liste der Verdächtigen, welche die Ausstellung im Schössli Aarberg von Erwin Gasser besucht haben. Alle drei haben auch eine Postkarte mit dem vermeintlichen Standort des Schatzes erhalten (s. 2). Der Name Aarberg geht ursprünglich auf «Adler» zurück, deshalb auch die andere Schreibweise im Jahre 1642 und der Adler im Wappen. Wie schrieb man denn Aarberg im Jahre 1642? Tipp: Eine Tafel links von der Treppe zur Kirche hilft dir weiter.

☰ Sende die Lösung Aarberg-XXXXXX per SMS an den Kommissar.

Freizeitort

2 Du triffst einen Gemeindeangestellten beim Amthaus in Aarberg, auch «Schössli Aarberg» genannt. Er erzählt dir, dass Aarberg bis zum Einmarsch von Napoleon aus Frankreich während 440 Jahren von Berner Landvögten regiert wurde. Die Wappen der 100 Landvögten sind noch heute im Parterre des Gebäudes zu sehen. Er hat aber noch eine weitere interessante Information für dich. Der Kollege arbeitet im Regierungsstatthalteramt in der Abteilung, die mit B beginnt. In welcher Abteilung?

☰ Sende die Lösung Aarberg-XXXXXXXXX per SMS an den Kommissar.

Verdächtige Person



Peter Schmid

49 Jahre, Ex-Mann von Anna Balmer. Er kennt das Versteck des Wohnungsschlüssels.

Die Beweismittel passen

Hat ein Motiv

Hat KEIN wasserdichtes Alibi

Wohnort

⑦ Du bist unterwegs zur Wohnung von Peter Schmid. Du hast dir einen Durchsuchungsbefehl organisiert. In diesem Moment meldet sich eine Kollegin bei dir. Sie hat das Alibi von Thomas Etter überprüft (siehe ①) und sendet dir die Gästeliste des genannten Restaurants. Du schaust im SBB-Fahrplan nach, wie lange man überhaupt von Aarberg dorthin hat.

Übrigens: Deine Kollegin heisst gleich, wie die Farbe der Sitzfläche des kleinen Drehkarussells auf dem Spielplatz. Wie?

📧 Sende die Lösung Aarberg-X... per SMS an den Kommissar.

Arbeitsort

⑤ Du triffst Peter Schmid beim gelben Post-Briefkasten. Er arbeitet als Automechaniker bei der Garage. Er will gerade einen Brief frankieren, weiss aber nicht mehr, wie man das digital machen kann. Wie lautet das letzte Wort der Internetadresse, die man eingeben muss, um Informationen und Preise zu erhalten?

📧 Sende die Lösung Aarberg-XXXXXXXXX per SMS an den Kommissar.

Freizeitort

⑩ Peter Schmid ist Mitglied der freiwilligen Feuerwehr Aarberg. Du willst mit dem Feuerwehrkommandanten sprechen. In diesem Moment kommt dir in den Sinn, dass du noch Anna Balmer anrufen und sie fragen wolltest, ob sie schon einmal etwas von der Legende vom Hugenottenschatz gehört hat. Du rufst sie im Spital Aarberg an: Ihre Direktwahlnummer entspricht der Anzahl gelber Kreuze vor dem Feuerwehrmagazin. Wie lautet ihre Direktwahlnummer?

📧 Sende die Lösung Aarberg-XX per SMS an den Kommissar.

Verdächtige Person



Max Bürki

48 Jahre, Freund von Anna Balmer. Er besitzt einen Schlüssel zur Wohnung von Anna Balmer. Arbeitet im naturhistorischen Museum in Bern. Verdient nicht sehr viel.

Die Beweismittel passen

Hat ein Motiv

Hat KEIN wasserdichtes Alibi

Wohnort

Bern

Arbeitsort

⑫ Max Bürki hat dir gesagt, dass es beim Spital, ganz in der Nähe der Bushaltestelle, einen alten Schwurstein hat. Der Stein stammt aus der Zeit um 1300. Bis zu diesem Stein galten die Gesetze von Aarberg. Wer gegen die Stadtgesetze versties, wurde zur Schwurhand geführt. Er musste schwören, dass er die Stadt verlässt, nie mehr nach Aarberg zurück kommt und auch aus der Ferne nichts gegen Aarberg unternimmt. Als du dir den Stein anschaust, erhältst du eine Info einer Kollegin. Sie heisst gleich wie der 10. Stopp der Linie 100, wenn du von Aarberg Bahnhof aus fährst. Wie? Tipp: Der Netzplan bei der Bushaltestelle hilft weiter.

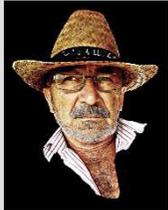
📧 Sende die Lösung Aarberg-XXXXXXX per SMS an den Kommissar.

Freizeitort

④ Du triffst Max auf der alten Holzbrücke. Er ist gerade auf dem Weg zu Anna Balmer. Er verbringt seine Freizeit regelmässig in Aarberg. Max erzählt dir, dass hier einst ein Flusshafen stand, damals als die alte Aare noch hier durchfloss. Du fragst ihn, wo er am Tattag war und ob er schon mal was von der Legende vom Hugenotten-Schatz gehört hat. Max, der Historiker, erzählt dir aber zuerst noch, wann die Brücke von Benedict Etter aus Barga renoviert wurde. Die Zahl ist am zweiten Pfeiler auf der Stadtseite eingraviert. Wann? Tipp: M = 1000, D = 500, C = 100, L = 50, X = 10, V = 5 und I = 1. Zähle zusammen.

📧 Sende die Lösung Aarberg-XXXX per SMS an den Kommissar.

Verdächtige Person



Thomas Etter

72 Jahre alt, Stadtführer. Wohnt im gleichen Haus wie Anna Balmer, wo er als Abwart tätig ist. Hat einen Schlüssel zur Wohnung von Anna Balmer. Hat nur eine kleine Rente und verdient sich als Stadtführer und Abwart etwas Geld dazu.

Die Beweismittel passen

Hat ein Motiv

Hat KEIN wasserdichtes Alibi

Verdächtige Person



Sabine Keller

18 Jahre alt, Freundin von Alex Balmer. Hat am Abend vor der Tat bei Balmers zu Abend gegessen. Kennt das Versteck für den Wohnungsschlüssel. Beklagt sich, dass Sie zu wenig Sackgeld von ihren Eltern erhält.

Die Beweismittel passen

Hat ein Motiv

Hat KEIN wasserdichtes Alibi

Wohnort

Gleiches Haus wie Anna Balmer

Wohnort

6 Du triffst die Mutter von Sabine Keller. Sie geht mit dem Hund Gassi. Du triffst sie beim grünen Robidog. Die Mutter regt sich gerade furchtbar über eine Gruppe Jugendlicher auf, welche ein Feuer macht. Dir fällt auf, dass hier neben Feuer machen noch etwas anderes verboten ist, was denn?

... Sende die Lösung Aarberg-XXXXXX per SMS an den Kommissar.

Arbeitsort

1 Du triffst Thomas Etter bei «BÜCHER UND MEHR». Der Laden ist gleichzeitig Info-Stelle von Aarberg Tourismus. Er hat leider nicht viel Zeit und so kannst du ihn nur kurz fragen, wo er denn zur Tatzeit war. Ob das stimmt? Du triffst Thomas gerade noch direkt vor dem Bücherladen, dem Treffpunkt der Stadtführungen. Im Haus gerade rechts (wenn du mit dem Rücken zum Laden stehst) neben dem «BÜCHER UND MEHR» war früher ein anderes Geschäft welches noch angeschrieben ist. Was war das für eines?

... Sende die Lösung Aarberg-XXXX per SMS an den Kommissar.

Arbeitsort

13 Du willst mit Sabine Keller sprechen. Sie jobbt in ihrer Freizeit im Restaurant Falken. In diesem Moment erhältst du eine Information Spurensicherung. Sie haben die Handy-Daten der Verdächtigen ausgewertet. Um die Information zu erhalten musst du einen Code eingeben. Komplettiere folgenden Satz: «Solche Gäste liebe ich, die gerne diskutieren, die essen, trinken, XXXXXX mich und friedlich abmarschieren... Tipp: Du findest den Spruch irgendwo an der Hauswand.

... Sende die Lösung Aarberg-XXXXXX per SMS an den Kommissar.

Freizeitort

11 Thomas ist Materialwart im örtlichen Fussballclub. Du triffst eine Vereinskollegin bei den beiden Brunnenrögen, wo die Fussballer ihre Schuhe putzen. Wie viele Kids können gleichzeitig mit den blauen-weissen Bürsten ihre Schuhe putzen?

... Sende die Lösung Aarberg-X per SMS an den Kommissar.

Freizeitort

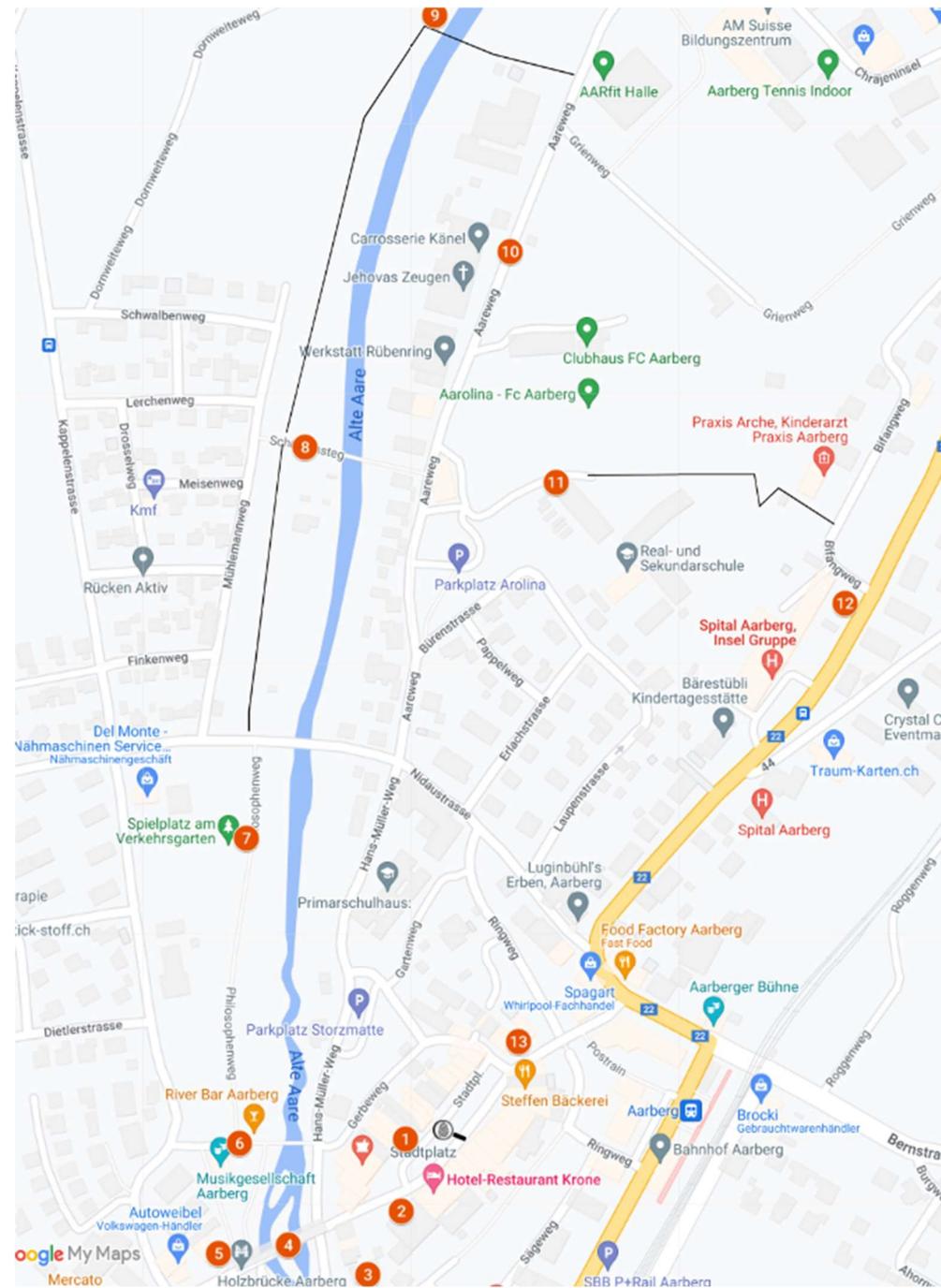
9 Sabine joggt gerne an der alten Aare. Du erhältst eine Nachricht von der Spurensicherung. Sie haben die Fingerabdrücke auf dem Schlüssel ausgewertet. Um die Nachricht zu sehen braucht es ein Codewort. Komplettiere den folgenden Satz: «Auf den Spuren der XXXXXXXXXXXX und der Waldenser». Tipp: Eine weisse Wegmarkierung hilft dir weiter.

... Sende die Lösung Aarberg-XXXXXXXXX per SMS an den Kommissar.

SITUATIONSPLAN



Karte mit den unterschiedlichen
Täterstandorten:
Wohn-, Arbeits- und Freizeitorte
der Verdächtigen.



Präsentiert von:



Family-Partner:



Ein Produkt von:
www.detektiv-dachs.ch
www.krimi-trails.ch
info@krimi-trails.ch
+41 (0)31 533 47 20





Detektiv-Trails

Das spannende Rätselerlebnis mit interessanten Informationen zur Destination. Für Familien, Schulen, Vereine und Firmen.

www.detektiv-trails.ch



Finding-Daniel

Guide Daniel ist nicht am Treffpunkt erschienen. Begib dich auf die Suche nach dem mysteriösen Guide Daniel – und erfahre dabei Wissenswertes und Interessantes zur Destination.

www.finding-daniel.ch



Find-the-Code

Gelingt es dir, den geheimen Code rechtzeitig zu knacken und die Bevölkerung zu retten?

www.find-the-code.ch



Detektiv Dachs Kinderbücher

CHF 14.25 statt CHF 17.80



Rätsel-Krimis

CHF 7.85 statt CHF 9.80



Krimi-Trails

Löse den Kriminalfall und überführe den Täter. Das Outdoor-Gruppenerlebnis.

www.krimi-trails.ch



Home-Expedition

Begib dich auf eine Expedition, löse die Forscherfragen und erfahre auf spielerische Weise spannendes zu unterschiedlichen Themen. Ortsunabhängig und spontan.

www.home-expedition.ch



Rätsel-Krimi

In jedem Kapitel dieser spannenden Krimi-Geschichten löst du ein Rätsel, welches dich der Lösung des Falls näher bringt.

www.raetsel-krimi.ch



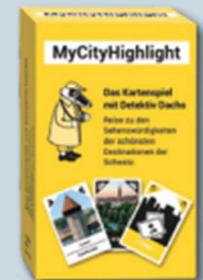
Detektiv Dachs Plüschtier

12.65 statt CHF 15.80



MyCityHighlight Kartenspiel

CHF 11.85 statt CHF 14.80



Präsentiert von:



Family-Partner:

