

Anleitung nur für die Spielleitung

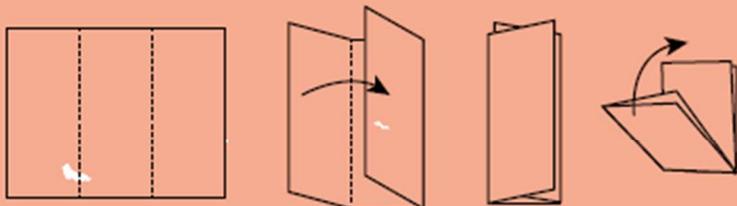
Diese Seite ist nur für die Spielleiterin oder den Spielleiter gedacht und darf nicht an die Teilnehmenden weitergegeben werden!

Vorbereitung

- Lade die Krimi-Akte herunter und drucke so viele Akten aus, wie du brauchst; grundsätzlich reicht eine Akte pro Team. Diese Akte gibst du dann den Teams ab. Sie enthält alle Infos, welche die Teilnehmenden zum Spielen brauchen.
- Notiere den oder die Haftbefehl-Codes im weissen Feld auf Seite 1 der Krimi-Akte. Den Haftbefehl-Code brauchen die Teilnehmenden zum Überführen des Täters oder der Täterin; hast du mehrere Gruppen, braucht jede Gruppe ihren eigenen Haftbefehl-Code. Den Haftbefehl-Code haben wir dir per Mail in der Bestellbestätigung zukommen lassen.
- Siehe dir das Erklärvideo zum Spielablauf an. www.krimi-trails.ch/spielkonzept



Tipp
Diese Seite einmalig ausdrucken, an den Faltsstellen falten und in der Hosentasche verstauen.



Ermittlungsteam organisieren:

Um alle Teilnehmenden optimal einzubinden, empfehlen wir, innerhalb der Gruppe Rollen zu verteilen. (Der Krimitrail kann aber auch ohne Rollenverteilung gespielt werden).

Gruppenleiter:in/Sekretär:in

Aufgabe: Vorlesen und Erklären der Krimi-Akte (Anleitung, Krimi-Fall und Fragen an den Ermittlungsorten). Zudem geht es darum, Notizen über gewonnene Erkenntnisse und Informationen zu machen. Dadurch bekommt das Team einen besseren Überblick und hat gute Chancen den Fall zu lösen.

Navigator:in

Aufgabe: Die Person arbeitet mit der Karte und führt das Ermittlungsteam an die Schauplätze, die Wohn-, Arbeits- und Freizeitorte der Tatverdächtigen. Die Reihenfolge kann dabei selbst gewählt werden. Die Karte befindet sich auf der letzten Seite der Krimi-Akte resp. man erhält sie auch digital, sobald das Rätsel am Tatort gelöst ist.

Chat-Verantwortliche:r

Aufgabe: Kommunikation mit der Einsatzzentrale über den «SMS-Chat». Schreibt die Lösungen an die Nummer der Einsatzzentrale und gibt die Informationen an das Team weiter.

Unsere Helpline

Bei weiteren Fragen bitten wir dich, unsere Helpline zu kontaktieren, welche dir täglich von 09.00 – 17.00 Uhr zur Verfügung steht. Du erreichst sie unter folgender Telefonnummer: 031 533 47 20.

Lösungen



Nachstehend findest du alle Lösungen für diesen Krimi-Trail. Falls du der Meinung bist, dass ein Rätsel aus welchen Gründen auch immer nicht gelöst werden kann, so bitten wir dich, uns das per E-Mail mitzuteilen. Als Dankeschön bekommst du einen Gutschein für dein nächstes, kostenloses Krimi-Trail-Abenteuer. E-Mail an info@krimi-trails.ch

Rätsel	Lösung
Tatorträtsel	LuzernKids-6
1	LuzernKids-10
2	LuzernKids-4 (oder 5, wenn Stadtkino mitgezählt wird)
3	LuzernKids-2132
4	LuzernKids-LUZ
5	LuzernKids-Millefeuille
6	LuzernKids-1908
7	LuzernKids-Schaf
8	LuzernKids-27
9	LuzernKids-rot
10	LuzernKids-Mariahilf
11	LuzernKids-Fledermaus
12	LuzernKids-Schwan



Dampfschiff gestrandet

Ein Dampfschiff der Schifffahrtsgesellschaft des Vierwaldstättersees – das Dampfschiff Unterwalden – musste gestern im Hafen bleiben. Der Grund: Der Kreiselkompass des Dampfschiffs wurde manipuliert, so dass der Kompass nicht mehr die korrekten Himmelsrichtungen anzeigte. Wie sich herausgestellt hat, hat jemand in der Nähe des Kompasses einen Magneten angebracht, der den Kompass störte. Aus Sicherheitsgründen musste das Schiff im Hafen bleiben. Im Falle eines Ausfalls der elektronischen Navigationssysteme ist der Kreiselkompass nämlich die einzige zuverlässige Möglichkeit auch bei Schlechtwetter zu navigieren. Zudem wurde festgestellt, dass das elektronische Navigationssystem sabotiert wurde: Es wäre wohl kurz nach der Ausfahrt aus dem Hafen ausgefallen. Glücklicherweise hat das der Kapitän Müller rechtzeitig bemerkt. Gerade beim starken Nebel, der am Tag danach herrschte, wäre das möglicherweise gefährlich geworden.

Die Tat muss am Abend vorher verübt worden sein, als das Schiff im Hafen lag und die Securitas das Gelände noch nicht überwacht haben, also zwischen 19.00 und 20.30 Uhr.

In Ihren Vorermittlungen hat die Polizei fünf potenzielle Tatverdächtige bestimmt (s. Notizbuch auf Seite 3). Am Tatort wurden zudem einige Beweismittel sichergestellt (s. Krimi-Akte auf Seite 2). Hilf Detektiv Dachs, den Täter zu finden....

Hinweis: Die Personen sind alle erfunden, die Orte zufällig gewählt.

Hilfe: Über den Hinweis in der Bestellbestätigung kannst du alle Lösungen abrufen. Bei Schwierigkeiten unterwegs kontaktiere uns über die Helpline +41 (0)31 533 47 20, täglich von 9.00 – 17.00 Uhr. Weitere Inputs via info@krimi-trails.ch.

Wichtig: Bitte achte auf den Verkehr und benutze Fussgängerbereiche!



Dauer: 1 h 45 – 2 h 30

Tatort/Start: Europaplatz, 6003 Luzern (Hilfe beim Navigieren: Sende eine SMS mit dem Kennwort «LuzernKids-Tatort» an Detektiv Dachs (076 333 20 60)).

Gehe zuerst zum Tatort und lese den Auftrag (Seite 2).

Das brauchst du für das absolvieren des Krimi-Trails:

- ✓ Ein Handy mit Internetverbindung. Zudem musst du unterwegs SMS schreiben, um weitere Hinweise zu erhalten.
- ✓ Die Krimi-Akte.
- ✓ Den Haftbefehl-Code, den du zusammen mit deiner Bestellbestätigung per E-Mail erhalten hast. Damit kannst du am Ende den Täter überführen.
- ✓ Kugelschreiber für Notizen sowie eine Schreibunterlage.

HAFTBEFEHL-CODE

Siehe E-Mail Bestellbestätigung.



Family-Partner:



Auftrag

Detektiv Dachs wurde mit der Auflösung des Falls betraut. Zur Auflösung des Falls hat er dich als sein Sonderermittler beauftragt. Kannst du Detektiv Dachs helfen, den Fall zu lösen?

Gehe zum Tatort: Das Dampfschiff lag gestern Abend zwischen 19.00 und 20.30 Uhr unbewacht an jener Brücke (Steg) der Schifffahrtsgesellschaft, welche am nächsten zum Inseli-Park liegt. Bei welcher Brücke denn? Schreibe eine SMS mit dem Kennwort «LuzernKids-X» [X=Nummer der Brücke] an Detektiv Dachs (076 333 20 60), um die Beweisstücke resp. den Situationsplan besser sehen zu können. Tipp: Die Übersichtstafeln am Anfang jeder Brücke helfen dir weiter.

Gehe anschliessend zu den auf dem Situationsplan (Seite 5) genannten Standorten. Die Reihenfolge kannst du dabei selbst bestimmen. Versuche

- die Beweismittel den Verdächtigen zuzuordnen
- festzustellen, welche der Verdächtigen kein Alibi und damit die Gelegenheit hatten, die Tat zu verüben

Arbeite dazu mit dem Notizbuch auf den Seiten 3 bis 5. An einigen Standorten erhältst du Zusatzinformationen durch Senden einer SMS (siehe entsprechendes Symbol im Notizbuch), die übrigen Standorte solltest du dir einfach gut anschauen (sie helfen allenfalls später zur Lösung des Falls). Versuche, die Beweise, Motive und Alibis den Personen zuzuordnen; arbeite dazu mit der Seite 5 des Notizbuchs. Wir empfehlen dringend, alle Posten abzulaufen: was anfänglich klar ist, ist später unklar oder umgekehrt. Oder es kommen neue Hinweise dazu...

Jene Person, bei der die Beweismittel passen, die ein Motiv und kein wasserdichtes Alibi hat, ist der Täter oder die Täterin.

Täter überführen: Sobald du den Täter hast, logst du dich mit deinem Haftbefehl-Code auf der Seite www.krimi-trails.ch/haftbefehl ein und wählst dort den Nachnamen des Täters.

Hilfe: Solltest du Hilfe benötigen, melde dich bei der Polizeizentrale (Tel. +41 (0)31 533 47 20, täglich 09.00 – 17.00 Uhr)



Beweismittel

Am Tatort wurden folgende Beweismittel sicher gestellt.



1. Einkaufstüte eines Quartierladens



2. Kaffeepass

Schaue dir die Beweismittel auf den Detailbildern genauer an, vielleicht helfen dir einige Hinweise bei der Ermittlung weiter.



HAFTBEFEHL-CODE

Siehe E-Mail Bestellbestätigung.

Family-Partner:



Ein Produkt von Detektiv Dachs:
www.detektiv-dachs.ch | www.krimi-trails.ch
info@krimi-trails.ch | +41 (0)31 533 47 20

NOTIZBUCH

Bedeutung der Zeichen und Symbole: **1** = Standortnummer gemäss der Strassenkarte

... = Schreibe eine SMS mit der Lösung an Detektiv Dachs (076 333 20 60)



Hansjörg Erni

42 Jahre alt, Wartungsmonteur in der Werft der Schifffahrtsgesellschaft. Verlor den Job, weil er mehrmals betrunken zum Arbeitsplatz erschien. Hat er den Kompass aus Rache sabotiert?

TATORTBEWEISE

Wohnort:

1

... Du triffst Hansjörg Erni im Spielzeugladen in seiner Strasse. Er kauft gerade ein Geschenk für seinen Götti-Bueb. Wie viele Buchstaben hat der Name des Spielzeugladens? Schreibe die Anzahl Buchstaben «LuzernKids-XX» an Detektiv Dachs.



Emma Gautschi

34 Jahre alt. Wollte die Kapitänsprüfung ablegen. Ihr Experte, Kapitän Müller, der am Morgen der Sabotage das Dampfschiff lenken sollte, liess sie aber durchfallen. Hat sie den Kompass sabotiert mit dem Ziel, dem Experten eins auszuwischen?

TATORTBEWEISE

Wohnort:

10



Karin Moor

28 Jahre alt, Aktivistin. Setzt sich gegen den Übertourismus in der Stadt Luzern ein, weil sie der Meinung ist, dass die Stadt zu stark von Touristen überflutet wird. Hat angekündigt, Störaktionen durchzuführen, falls die Stadt nichts dagegen unternimmt. War das ihre erste Störaktion?

TATORTBEWEISE

Wohnort:

9

... Du setzt dich mit einer Angestellten aus dem Quartierladen «Käse Barmetter» auf die Sitzbank davor. Welche Farbe hat die Sitzbank? Schreibe die Farbe «LuzernKids-XXX» an Detektiv Dachs.



Marcel Imboden

40 Jahre alt. Hat schon einmal versucht, mit Störaktionen bei den Verkehrsbetrieben Luzern (damals hat er Bussen die Pneus aufgeschlitzt) Erpressungsgeld einzufordern. Hat er dieses Mal eine Störaktion bei der Schifffahrtsgesellschaft geplant?

TATORTBEWEISE

Wohnort:

10

... Marcel geht gerade die Strasse hinunter. Beim Schulhaus sprichst du ihn an. Du willst wissen, ob er eine:n der Tatverdächtigen kennt. Wie heisst das Schulhaus bei **10**? Schreibe den Namen «LuzernKids-XXXXXXXXXX» an Detektiv Dachs.



Tamara Guggisberg

38 Jahre alt. Wollte selbst Schiffstouren auf dem Vierwaldstättersee anbieten, erhielt aber keine Erlaubnis dazu. Hat sie den Kompass aus Rache sabotiert?

TATORTBEWEISE

Wohnort:

11

... Tamara wohnt in einer schönen Villen-Wohnung, welche sie von Ihrer Grossmutter geerbt hat. Sie ist aber nicht zu Hause. Beim Allenwindenturm triffst du aber eine Freundin. Welche Maus wohnt im Allenwindenturm? Schreibe den Namen «LuzernKids-XXXXXXXXXX» an Detektiv Dachs (Tipp: Eine Tafel am Turm hilft dir weiter).



Hansjörg Erni

Arbeitsort:
Hat im Moment keine Arbeit

Freizeitort:

2



Emma Gautschi

Arbeitsort:

4

 Du triffst einen Arbeitskollegen von Emma Gautschi im Bistro zwischen Brücke 1 und 2. Wie heisst das Bistro? Schreibe den Namen «LuzernKids-XXX» an Detektiv Dachs.

Freizeitort:

5

 Du triffst Emma Gautschi im Kaffee auf der gegenüberliegenden Seite der Fischerstube. Sie ist hier Stammgast. Sende den Namen des Kaffees (ohne Apostroph «'» und ohne Leerschlag) «LuzernKids-XXXXXXXXXXXX» an Detektiv Dachs.



Karin Moor

Arbeitsort:

12

 Karin Moor arbeitet bei der Bank Julius Bär. Du sprichst mit einer Arbeitskollegin von Karin Moor. Ihr trinkt einen Kaffee am Schwanenplatz. Das Restaurant befindet sich im 1. Stock, oberhalb eines Unterwäschegeschäfts. Was für ein Tier erkennst du im Namen des Geschäfts? Schreibe den Namen «LuzernKids-XXXXXX» an Detektiv Dachs.

Freizeitort:

8

 Du siehst gerade noch, wie Karin Moor in den Schirmerturm verschwindet und gehst ihr nach. Wie hoch ist der Schirmerturm eigentlich? Schreibe die Anzahl Meter (ohne Kommastelle) «LuzernKids-XX» an Detektiv Dachs.

Tipp: Um die Lösung zu finden, musst du nicht auf den Schirmerturm steigen. Wenn du aber Lust hast, empfehlen wir dir das unbedingt, kannst du dort doch bisschen auf der



Marcel Imboden

Arbeitsort:

6

 Du sprichst mit einem Arbeitskollegen von Marcel und willst wissen, ob er zur Tatzeit gearbeitet hat. Wann wurde das Restaurant-Schiff Wilhelm Tell denn erbaut (siehe Schiffsglocke vor dem Restaurant)? Schreibe das Baujahr «LuzernKids-XXXX» an Detektiv Dachs.

Freizeitort:

7

 Du triffst eine Angestellte des Theaters. Sie sitzt auf einem Herdentier aus Eisen, welches vor dem Theater steht? Auf welchem Tier denn? Schreibe den Namen des Tieres «LuzernKids-XXXXX» an Detektiv Dachs.



Tamara Guggisberg

Arbeitsort:

3

 Du sprichst mit Tamara vor dem Büro, wo sie Tickets für den Drachenberg «Pilatus» verkauft. Wie viele Meter über Meer liegt denn der Pilatus? Schreibe die Höhe in Meter «LuzernKids-XXXX» an Detektiv Dachs.

Freizeitort:

2

 Du sprichst mit einer Kinoangestellten, welche du in einem der Kinosäle triffst. Wie viele Säle hat denn das Kino überhaupt? Sende die Lösung «LuzernKids-X» an Detektiv Dachs.

Tipp: Die Info findest du vor dem Eingang ins Gebäude.



Hansjörg Erni



Emma Gautschi



Karin Moor

alten Wehrmauer laufen von wo du einen super Blick über Luzern hast.



Marcel Imboden



Tamara Guggisberg

**FOLGENDE BEWEISMITTEL
PASSEN**

- 1. Einkaufsstüte
- 2. Kaffeepass

**FOLGENDE BEWEISMITTEL
PASSEN**

- 1. Einkaufsstüte
- 2. Kaffeepass

**FOLGENDE BEWEISMITTEL
PASSEN**

- 1. Einkaufsstüte
- 2. Kaffeepass

**FOLGENDE BEWEISMITTEL
PASSEN**

- 1. Einkaufsstüte
- 2. Kaffeepass

**FOLGENDE BEWEISMITTEL
PASSEN**

- 1. Einkaufsstüte
- 2. Kaffeepass

Hat kein Alibi und damit die Gelegenheit zur Tat

IST DER TÄTER

Hat kein Alibi und damit die Gelegenheit zur Tat

IST DER TÄTER

Hat kein Alibi und damit die Gelegenheit zur Tat

IST DER TÄTER

Hat kein Alibi und damit die Gelegenheit zur Tat

IST DER TÄTER

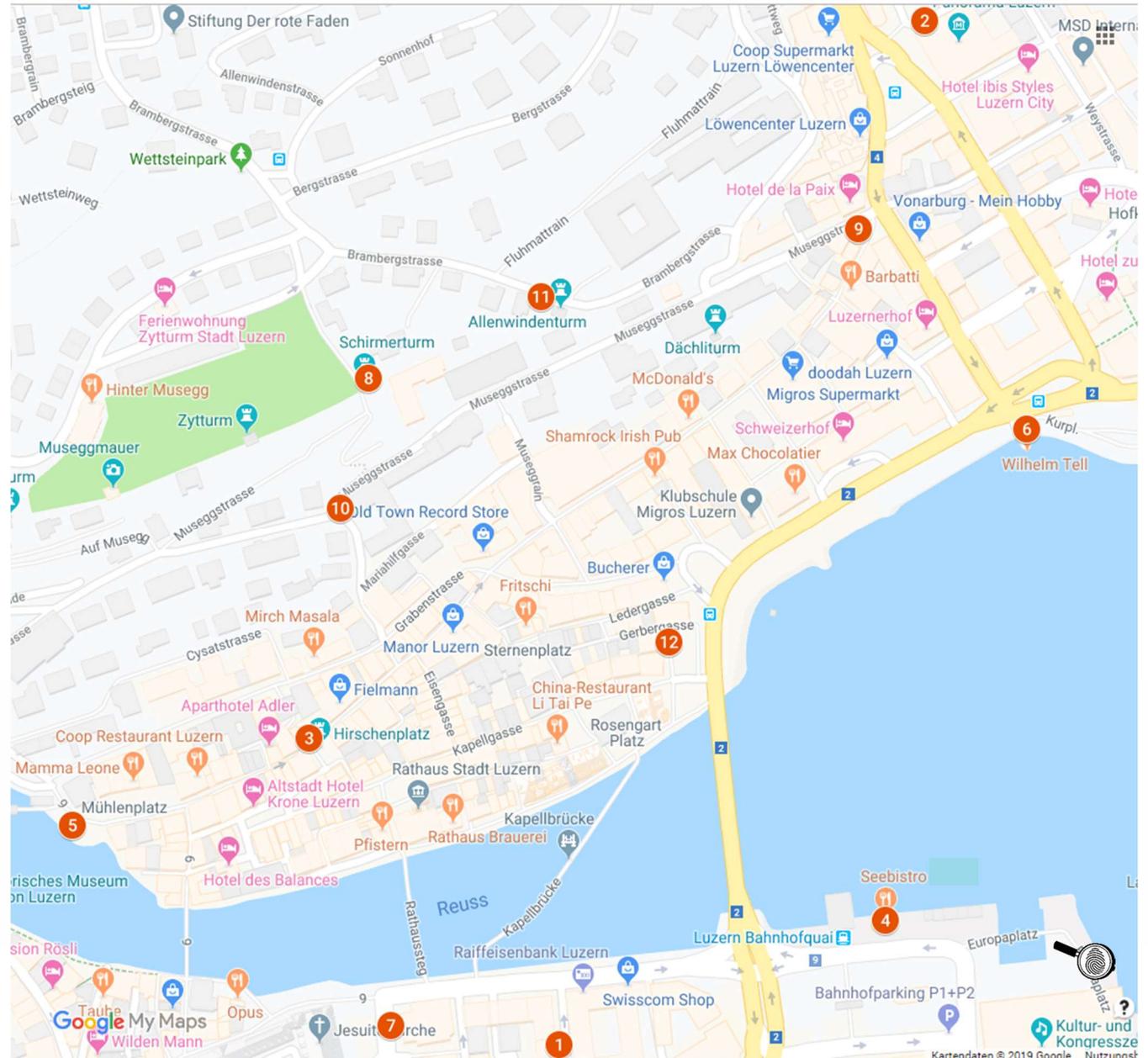
Hat kein Alibi und damit die Gelegenheit zur Tat

IST DER TÄTER



Tatort (Start)

Karte mit den unterschiedlichen Schauplätzen: Wohn-, Arbeits- und Freizeitorte der Verdächtigen.



Family-Partner:



Ein Produkt von Detektiv Dachs:
www.detektiv-dachs.ch | www.krimi-trails.ch
info@krimi-trails.ch | +41 (0)31 533 47 20

ANGEBOTE



Detektiv-Trails

Das spannende Rätselerlebnis mit interessanten Informationen zur Destination. Für Familien, Schulen, Vereine und Firmen.

www.detektiv-trails.ch



Finding-Daniel

Guide Daniel ist nicht am Treffpunkt erschienen. Begib dich auf die Suche nach dem mysteriösen Guide Daniel – und erfahre dabei Wissenswertes und Interessantes zur Destination.

www.finding-daniel.ch



Find-the-Code

Gelingt es dir, den geheimen Code rechtzeitig zu knacken und die Bevölkerung zu retten?

www.find-the-code.ch



Detektiv Dachs Kinderbücher

CHF 14.25 statt CHF 17.80



Rätsel-Krimis

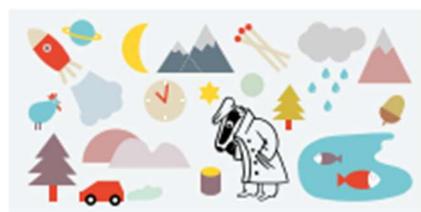
CHF 7.85 statt CHF 9.80



Krimi-Trails

Löse den Kriminalfall und überführe den Täter. Das Outdoor-Gruppenerlebnis.

www.krimi-trails.ch



Home-Expedition

Begib dich auf eine Expedition, löse die Forscherfragen und erfahre auf spielerische Weise spannendes zu unterschiedlichen Themen. Ortsunabhängig und spontan.

www.home-expedition.ch



Rätsel-Krimi

In jedem Kapitel dieser spannenden Krimi-Geschichten löst du ein Rätsel, welches dich der Lösung des Falls näher bringt.

www.raetsel-krimi.ch



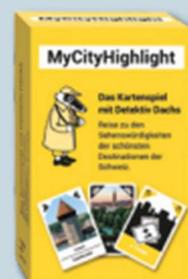
Detektiv Dachs Plüschtier

12.65 statt CHF 15.80



MyCityHighlight Kartenspiel

CHF 11.85 statt CHF 14.80



Family-Partner:

