



Der Krimi-Spaziergang

Material:

Dieses Material hast du per E-Mail erhalten:

- Anleitung
- Krimi-Akte des Falls
- Illustrationen zum Aufhängen
- Den Haftbefehl-Code (siehe Mail). Damit kannst du am Ende den oder die Täter:in überführen.

Dieses Material wird zusätzlich noch benötigt

- Eine Karte oder eine Zeichnung, auf welcher der Tatort (T) und die 8 Standorte der Posten eingetragen sind.
- Sichtmappen (farblos) und Klebeband resp. Reissnägel zum Anbringen der Rätselposten
- Pro Gruppe ein Handy mit Internetverbindung auf welcher die Krimi-Trail Toolbox App installiert ist.

So bereitest du den Krimi-Trail Home light vor (Vorbereitungszeit ca. 1.5h)

- Das gesamte pdf ausdrucken. Die Krimi-Akte (Seiten 1 - 3 zusammenheften und auf Seite 1 den Startpunkt (Tatort) eintragen. Je nach Anzahl Teilnehmenden mehrfach ausdrucken. Haftbefehl-Code auf die Vorderseite schreiben.
- Illustrationen Tatort (T) und Posten (1-8) ausdrucken und im Quartier verteilen.
Diese Illustrationen unbedingt farbig ausdrucken, ansonsten werden sie vom Scanner nicht erkannt.
- Falls du den Krimi-Trail ohne Karte (siehe Seite 3) machen willst, male mit Kreide Pfeile an den Boden und mache jeweils ein «X» dort, wo sich der entsprechende Posten befindet.
- Falls du den Krimi-Trail mit Karte (siehe Seite 3) spielst: Erstelle eine Karte, auf welcher du den Tatort (T) und die Standorte der Rätselposten (1-8) einträgst; diese können z. B. mit «Punkteklebern» markiert werden. Schreibe eine kleine Legende zu den Standorten in der Krimi-Akte auf Seite 3 (z. B. «Spielplatz», «Kindergarten», Kehrplatz etc.).
- Auf Wunsch können unter www.krimi-trails.ch/fanartikel-kaufen auch Preise bestellt werden, welche bei erfolgreicher Lösung des Falls abgegeben werden können.

Spielanleitung:

Siehe Krimi-Akte Seite 1. Jede Gruppe sollte von einer erwachsenen Person begleitet werden, welche gegebenenfalls das ganze Spiel moderiert.



Im Postraum wurde eingebrochen! Der oder die Täter:in hat dabei Geschenke gestohlen. Geschenke, welche die Beschenkten somit nie erreichen werden. Die Polizei konnte an der mit einem Code gesicherten Türe zum Postraum keine Einbruchspuren feststellen und leider auch keine Fingerabdrücke sicherstellen. Mit Hilfe der im Gepäckraum angebrachten Kamera konnte die Polizei aber die Tatzeit festlegen: 23.30 Uhr. Der oder die Täter:in muss also den Zugangscode gekannt und diesen mit Handschuhen eingegeben haben. Kannst du den oder die Tatverdächtige überführen und damit die Geschenke wiederfinden?

Tatort (Start):

Dein Haftbefehl-Code: _____
 Siehe E-Mail Bestellbestätigung.

Zur Haftbefehl-Seite:
www.krimi-trails.ch/haftbefehl



Ausrüstung:

- Diese Krimi-Akte
- Notizzettel und Kugelschreiber
- Mind. ein Handy mit Internet.
Achte darauf, dass das Handy NICHT AUF LAUTLOS gestellt ist.
- Haftbefehl-Code aus deiner Bestätigungs-Mail
- „Krimi-Trail Toolbox“ App auf mind. einem Handy installiert.
 Die App setzt Betriebssysteme iOS 11 und neuer oder Android 7 und neuer voraus. Download im App Store|Google Play Store.
- Empfohlen: Power-Bank für Handy

Auftrag:

Besuche die verschiedenen Schauplätze (siehe Karte Seite 3) in beliebiger Reihenfolge. Unsere Empfehlung: Mit dem Tatort (🔍) beginnen, ist aber nicht zwingend. Lies die Informationstexte zu den entsprechenden Schauplätzen (siehe Seite 2). Suche an den Schauplätzen jeweils ein A4-Blatt mit dem Krimi-Trail-Logo und nütze den Scanner der Krimi-Trail Toolbox App, um weitere Hinweise zum Fall zu erhalten und mehr über die Verdächtigen, deren Alibi sowie etwaige weitere Beweismittel zu erfahren. Höre dir die Audio-Nachrichten gut an. Sobald du den Standort verlassen hast, kannst du nicht mehr auf die Informationen zurückgreifen.

Sobald du den Vornamen des Täters resp. der Täterin gefunden hast, loggst du dich mit dem Haftbefehl-Code auf der Krimi-Trail-Seite ein (www.krimi-trails.ch/haftbefehl/), wo du den Vornamen des Täters resp. der Täterin eingibst, um sie oder ihn zu überführen.

Tipp: Zeichne dir eine Tabelle auf und beginne, die Tabelle auszufüllen. Sie wird dir helfen, den oder die Täter:in zu überführen. Du kannst dafür auch die nachstehende Tabelle nützen.

Name Person					
Beweis					
Alibi					
Motiv					

Und so erfährst du mehr zu den Tatverdächtigen:

Achte darauf, dass das **HANDY NICHT AUF LAUTLOS** gestellt ist. Habe etwas Geduld. Es braucht etwas Zeit, bis die Lösungsdatei beim Scanner und Locator heruntergeladen ist.



Suchen und scannen	Was du erfährst	Funktion App
T Tatort	Die Spurensicherung konnte am Tatort drei Fussspuren sicherstellen. Gehe zum Tatort und scanne die Illustration am Tatort, um dich von deiner Kollegin updaten zu lassen.	 Scanner
1	Noch am Tatort sprichst du mit Leon. Leon arbeitet auch im Postraum und gehört damit zum Kreis der Tatverdächtigen.	 Scanner
2	Du sprichst mit Susanne. Sie hat vor Kurzen ihre Stelle verloren, weil sie einmal dabei ertappt wurde, wie sie ein Gepäckstück geöffnet und Schmuck entwenden wollte. Höre, was sie sonst noch zu sagen hat.	 Scanner
3	Du sprichst mit Silvia. Silvia arbeitet auch im Postraum und ist damit ebenfalls tatverdächtig.	 Scanner
4	Du triffst Max, ein ortsbekannter Taschendieb. Er wurde rund um die Tatzeit von einer Kamera in der Nähe des Tatortes erfasst.	 Scanner
5	Du telefonierst mit Lia. Lia ist die Tochter von Leon, der im Postraum arbeitet. Gut möglich, dass sie den Code zum Postraum kennt. Lia ist Klimaaktivistin und bekämpft u. a. den Überkonsum, der zu grossen Abfallbergen führt und ist der Meinung, dass gerade unnütze Geschenke besonders dazu beitragen. Hat sie die Geschenke gestohlen? Höre hier, was Lia zu sagen hat.	 Scanner
6	Deine Kollegen haben einen Durchsuchungsbefehl für Lias zu Hause besorgt (Info zu Lia siehe Nummer 5). Lia wohnt mit zwei Mitbewohnern in einer kleinen Mietwohnung. Lia selbst ist zwar nicht zu Hause, der Hausmeister hat ihnen aber die Tür geöffnet. Scanne die violetten Sneaker von Lia, um zu hören, was dir deine Kollegin zu berichten hat.	 Scanner
7	Leon ruft dich an, er hat eine interessante Information	 Scanner
8	Erneut meldet sich die Kollegin bei dir. Sie hat eine interessante Information.	 Scanner

Standorte der Posten/Rätselzettel
(z.B. Spielplatz, Kindergarten, Kehrplatz)

T _____

1 _____

2 _____

3 _____

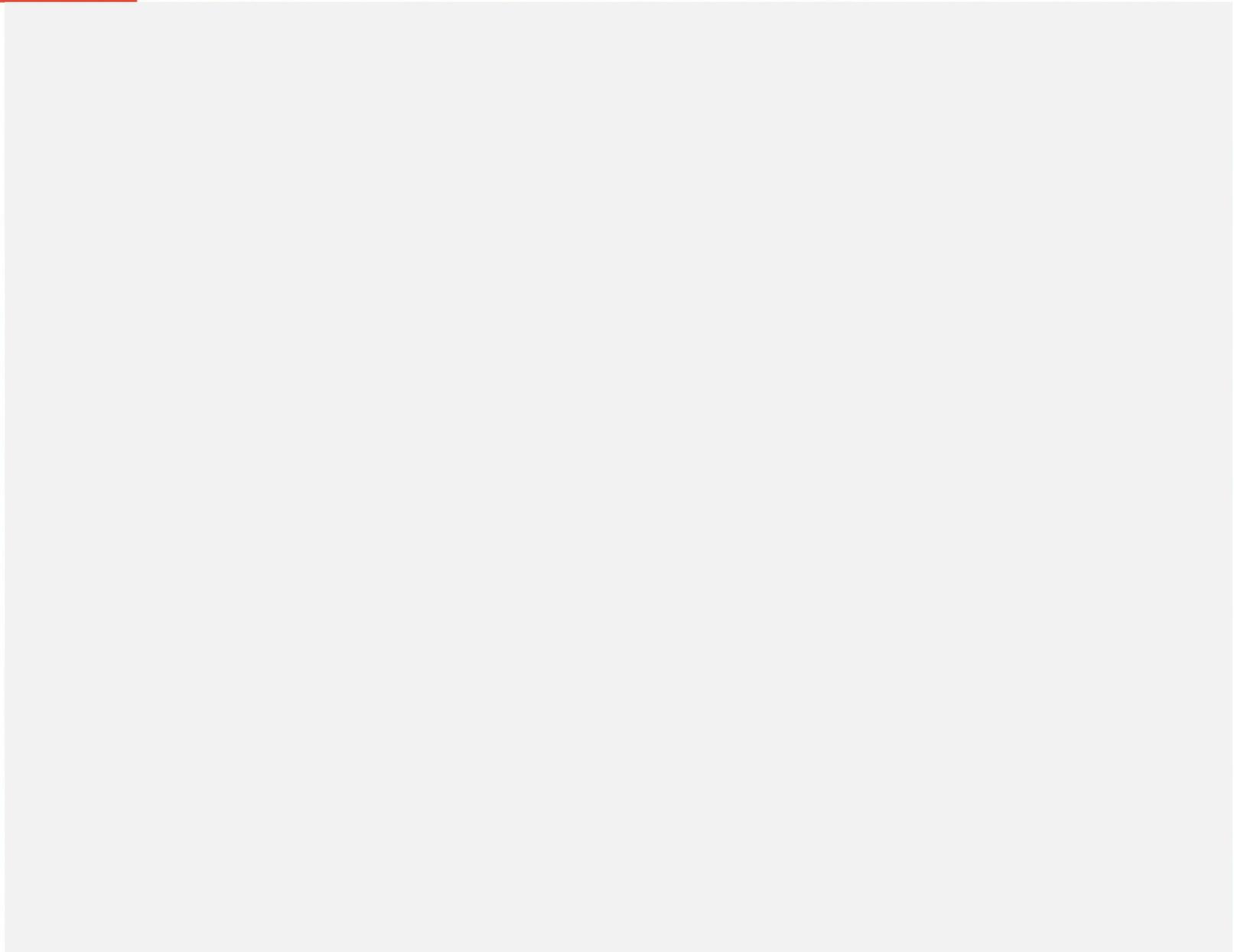
4 _____

5 _____

6 _____

7 _____

8 _____



TATORT (T)

Datum:

Anlass:



POSTEN 1

Datum:

Anlass:



POSTEN 2

Datum:

Anlass:



POSTEN 3

Datum:

Anlass:



POSTEN 4

Datum:

Anlass:



POSTEN 5

Datum:

Anlass:



POSTEN 6

Datum:

Anlass:



POSTEN 7

Datum:

Anlass:



POSTEN 8

Datum:

Anlass:

